

```
// 「Cで学ぶデータ構造とアルゴリズム」(西原清一) オーム社, 2008
// 図3・17 (p.74) 文字データの扱い(ポインタと配列の関係)
```

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{    char m,*p,*q,*r;
    char *ps = "ABCDEF", t[10] = "UVWXYZ";

    p=ps;
    m=*(p+2);
    printf("p=%s    *p=%c    m=%c    m+3=%c\n", p, *p, m, m+3);
    printf("p+2=%s    *(p+2)=%c\n", p+2, *(p+2));
    printf("p++=%s    *(p+1)=%c\n", p++, *(p+1));
    printf("p=%s    *p=%c\n\n", p, *p);

    q=t;    r=&t[4];
    printf("q=%s    *q=%c    *r=%c\n", q, *q, *r);
    printf("q+3=%s    *q+3=%c\n", q+3, *q+3);
    printf("++q=%s    *(q+1)=%c\n", ++q, *(q+1));
    printf("q=%s    *q=%c\n\n", q, *q);
}
```